

Catalogue 2019-2020

Vanessa LALO



Formations & Conférences

(Pratiques numériques - Education, prévention & posture 2.0)

Public

Parents - Enseignants - Professionnels
(Bibliothécaires, médiateurs culturels,
professionnels de la prévention et du soin)

Entreprises

Contact

Mail : vanessa.lalo@gmail.com

 [Vanessa Lalo](#)

 [@Vanessa_Lalo](#)

 [Vanessa Lalo](#)

Présentation

Psychologue clinicienne, Vanessa Lalo est spécialisée dans les jeux vidéo, les pratiques numériques et leurs impacts (cognitifs, éducatifs et culturels).

Elle exerce en libéral, et propose des consultations novatrices.

Elle sensibilise également aux nouvelles postures professionnelles, élabore et anime des conférences et formations autour des mutations à l'ère du numérique, la parentalité au 21^{ème} siècle ou encore l'éducation au numérique et par le numérique.

Elle apporte, enfin, son expertise sur des projets d'accompagnements à la pédagogie ou thérapeutique innovante, principalement dans les champs de la santé et de l'éducation.

<http://vanessalalo.com>



Modalités

- ✓ Formations, conférences, tables-rondes (Parents, enseignants, professionnels)
 - Formats & modalités d'intervention à définir selon les besoins
- ✓ Analyses des Pratiques Professionnelles, groupes de paroles (professionnels)
- ✓ Consultations individuelles et collectives (Tous publics)
 - Consultations, thérapies
 - Groupes de paroles
- ✓ Accompagnement de projets

Objectifs

- ✓ Travailler les représentations & limites liées au numérique
- ✓ Comprendre les pratiques des jeunes
- ✓ Mieux appréhender les territoires numériques, leurs risques et potentialités
- ✓ Sensibiliser aux enjeux économiques, traces numériques et éducation aux médias
- ✓ Informer des risques et des bénéfices
- ✓ Mener vers des usages raisonnés & responsables
- ✓ Penser les outils numériques au service de l'humain (santé, éducation, culture...)
- ✓ Accompagner les jeunes et les parents avec les écrans / s'approprier le numérique
- ✓ Explorer les pratiques professionnelles, nouvelles postures et nouvelles formes d'accompagnements, à l'heure du numérique
- ✓ Découvrir les facettes sérieuses des outils (Internet, jeux vidéo, serious games...)

Thèmes proposés

1) Etre parents au 21^{ème} siècle : quand les écrans s'invitent dans la famille

- Jeux vidéo, Internet et réseaux sociaux, un jeu d'enfants ? Risques, enjeux & bénéfices
- Territoires numériques : une révolution interconnectée
- Education 2.0 : Comment accompagner les jeunes à l'heure du numérique ?
- Compétences numériques : du dématérialisé au réel, quelles continuités éducatives ?

Parents, professionnels sociaux-éducatifs, tous publics

2) Jeunes connectés : pratiques numériques & opportunités d'accompagnements

- Le numérique chez les jeunes : quelles pratiques ?
- Internet, jeux vidéo, réseaux sociaux : quels impacts ?
- Comment accompagner les outils numériques, dans une continuité éducative ?
- Quels cadres et limites définir afin d'en tirer les meilleurs bénéfices ?

Parents, professionnels sociaux-éducatifs, tous publics

3) Les jeux vidéo, tout au long de la vie : de la culture geek aux opportunités réelles

- Le jeu dans la construction de l'enfant
- Types & modes de jeux : que viennent-ils dire de nous ?
- Les jeux vidéo sont-ils bons pour le cerveau ?
- Les jeux vidéo, c'est du sérieux ! Usages responsables, limites et accompagnements

Parents, professionnels sociaux-éducatifs, tous publics

4) Les enfants & les écrans

- Avant 3 ans, pas d'écrans ?
- Risques et potentialités des écrans : des contextes d'utilisations à privilégier
- Comment se positionner face au numérique et encadrer les pratiques des plus jeunes ?
- Postures professionnelles : changements & apports ? exemples de médiations

Parents, professionnels de la petite-enfance, tous publics

5) Explorations numériques : apprendre en expérimentant

- Pratiques numériques des jeunes
- Outils numériques au service des apprentissages : enjeux & limites
- Explorations numériques pour élèves 2.0 : exemples de médiations scolaires
- Nouvelles transmissions, nouvelles postures : du transfert de compétences numériques aux pédagogies hybrides, comment enseigner dans une continuité pédagogique ?

Professionnels de l'éducation et de l'enseignement

6) Du jeu vidéo en médiathèque, aux animations sur tablettes : vers de nouvelles médiations

- Les outils numériques : une révolution sociale & culturelle
- Enjeux numériques, limites, potentialités et accompagnements
- Postures professionnelles : Intégrer la médiation culturelle numérique dans sa pratique, quels changements & apports ?
- Exemples d'animations : tablettes, jeux vidéo & serious games

Personnels de bibliothèques

7) La Présence Educative sur Internet, une continuité de la pratique professionnelle (usages, enjeux & postures)

- Jeunes interconnectés : codes & pratiques
- Impacts des usages & enjeux sociétaux
- Bénéfices des outils / exemples de médiations numériques
- Prévention & accompagnements : de nouvelles postures professionnelles numériques pour une continuité éducative (Présence éducative sur Internet, l'exemple des « Promeneurs du Net »)

Professionnels de l'accompagnement

Autres interventions :

- Jeux vidéo, jeux mobiles et jeux sociaux : usages & enjeux
- Le monde à travers l'écran : les réseaux, les data et nous
- Les réseaux sociaux, si on en parlait ?
- La classe à l'ère numérique : vers de nouvelles postures d'enseignements ?
- Addictions aux écrans : quelles réalités ? Comment accompagner les jeunes à l'heure du numérique ?
- Deuil & numérique : comment penser la mort au 21^{ème} siècle ?
- L'Esport ou la pratique compétitive de jeux vidéo : de la santé au lien social

Tous publics

