



CONFÉRENCES & TABLES-RONDES

JOUER - CRÉER - PARTAGER

PARC DES EXPOSITIONS

✚ POITIERS ••

#GA2017

15 | 16 | 17
AVRIL 2017

Conférences & tables-rondes #GA2017

organisées par **Vanessa Lalo**, psychologue spécialiste du numérique

SAMEDI 15 AVRIL

14h - Table-ronde : "Silver Geek au service du bien-veillir"



SilverGEEK

Animation : **Karen Toris** - Chargée de communication et projets ([Solidatech](#))

Intervenants : **Brigitte Tondusson** ([Fondation MACIE](#)) et **Vincent Blanchard** ([Le Labo des partenariats](#)) pour le **collectif Silver Geek**, ainsi que des acteurs ayant participé au projet (professionnels, jeunes volontaires, seniors)

Pour cette 3ème édition du Trophée des Séniors **Silver Geek**, découvrez les impacts des outils numériques sur la santé et le bien-être des seniors à travers une table-ronde qui dévoilera les coulisses de ce projet collectif unique !

15h - "Jouer à se connaître : Le jeu vidéo dans le lien thérapeutique"



Marion Haza - Psychologue clinicienne, expert [OPEN](#) (Observatoire de la parentalité & Education Numérique), Maître de conférences (Université de Poitiers)

Cette conférence illustrera l'importance de mettre le jeu vidéo au sein des relations : permettant à l'enfant de se raconter, médium partagé avec le thérapeute ou encore objet de conflit reflétant les modalités du lien familial.

16h - Table-ronde : "Numérique et éducation, des enjeux partagés"



Animation : **Dominique Quéré** - Délégué Académique au Numérique (Académie de Poitiers), Inspecteur de l'Education Nationale
Intervenants : **Xavier Garnier** ([Académie de Poitiers](#)), **Léa Guillard** ([Caf de la Vienne](#)), **Catherine Rolland** ([Tralalère](#))

L'éducation intègre aujourd'hui le numérique et invite à réinventer la pédagogie. [L'éducation au numérique](#) et par le numérique sont des enjeux phares. Eclairages sur les nouvelles formes d'apprentissages à l'école et la continuité éducative apportée par des projets tels « [Code-décode](#) » et les « [Promeneurs du Net](#) ».



17h - Table-ronde : "Filles & Jeux vidéo : quelle égalité des chances ?"



CANARDPC

Animation : **Dominique Quéré** - DANE (Académie de Poitiers), Inspecteur de l'Education Nationale

Intervenants : **Agnès Castel** - Inspectrice de l'Education Nationale, chargée de mission académique pour la lutte contre les discriminations sexistes et les violences faites aux femmes ([Académie de Poitiers](#)) et **Maria Kalash** - Journaliste ([Canard PC](#))

L'égalité filles-garçons ou encore l'égalité des chances dans l'orientation professionnelle mobilisent le monde de l'éducation. Quelle représentation des femmes dans les jeux vidéo ? Quelle place des femmes dans les métiers du numérique ? Echanges autour des actions éducatives menées par l'Académie de Poitiers et témoignages de réussites de femmes.

18h - Table-ronde performée : "L'Overclocking - Du quotidien aux ligues professionnels"



Animation : **Isaïe "Trouffman" Simonnet** ([OverClocking-TV](#))

Intervenants : **Jean-Michel "Wizerty" Tisserand** ([FFOC](#)), **Rémy "Mylth" Faurie** ([FFOC](#)), **Timothée "Xyala" Pineau** ([HWBOT](#)), **Pieter-Jan "Massman" Plaisier** ([HWBOT](#))

Comment, ces passionnés de la performance, s'y prennent-ils pour pousser les limites des machines ? Une conférence performée par Wizerty, Overclocker n°1 en France et Président de l'association [FFOC](#) (Fédération Française d'OverClocking).

DIMANCHE 16 AVRIL

**GAMERS
ASSEMBLY**

14h - Table-ronde : "Et si l'immersion devenait un métier ?"

Animation : **Eric Leguay** – Enseignant (Université de Poitiers, CNAM-ENJMIN) et coach (Cap Digital)

Participants : **Vincent Percevault** ([G4F](#) et [SPN](#)), **Hervé Jolly** ([EESI](#)) et leurs invités

Les outils d'immersions, lunettes, casques deviennent une réalité quotidienne pour les joueurs et les passionnés. Et si demain cela devenait leur métier ? Comment imaginer un nouvel environnement professionnel à travers l'immersion ? Focus sur les métiers à venir, l'art contemporain immersif et l'audio 360°.



15h - Table-ronde : "Minecraft et alternatives au service des apprentissages à tout âge"

Animation : **François Lecellier** - Enseignant-Chercheur (Université de Poitiers)

Participants : **Roi Louis** (Youtuber Minecraft, [KidsCode](#), [Maçons du Cube](#)), **Henri Boutet** (Académie de Poitiers) et **Guillaume Remaud** ([Les Petits Débrouillards Poitou Charentes](#))

Présentation de Minecraft, Minetest et autres jeux sandbox utilisés pour prolonger ou compléter les apprentissages de l'école primaire à l'Université, y compris dans le cadre de l'éducation populaire.



16h - "Level up vos libertés numériques & Dégooglisez-vous !"

Pouhiou (Framasoft) - Réseau de projets visant, par l'éducation populaire, à promouvoir le logiciel libre et sa culture auprès du grand public. "[Dégooglisons Internet](#)", propose d'adopter une alternative (éthique et respectueuse de nos vies) aux services des géants du web.

Pour nos ordinateurs, logiciels, smartphones, services, jeux ou notre navigation... Il y a des réflexes simples et des astuces à connaître pour conserver la maîtrise de sa machine, protéger ses données et ses libertés numériques.



17h - "Jouer à l'Histoire, histoire de jouer"

Julien Lалу - Doctorant en Histoire contemporaine (Université de Poitiers), auteur de l'ouvrage "Le jeu vidéo, un médium qui donne une vision du monde. L'exemple des représentations du passé"

Le passé est un sujet récurrent dans le jeu vidéo, et ce, dans de nombreux genres. Peut-on apprendre l'Histoire par le jeu ? Quelle Histoire est transmise par le médium vidéo-ludique ? Cette conférence est également l'occasion de présenter un nouveau projet d'Atlas numérique sur la région Nouvelle-Aquitaine, un nouvel outil à l'historien.



18h - "Le cosplay, l'art de créer, de se costumer et de jouer"

Animation : **Fabien "Ryu" Bouchenez** ([Association Kitsucosplay](#))

Participants : **Louis Pinault** et les invités cosplayers de l'[Association Kitsucosplay](#)

L'association Kitsucosplay vise à promouvoir le cosplay dans la région Poitou-Charentes via des concours et des conventions.

De la création d'un costume à l'incarnation d'un personnage, découvrez les secrets du cosplay.



GRAND POITIERS
Communauté d'agglomération

**GAMERS
ASSEMBLY**



**CONFÉRENCES
&
TABLES-RONDES**

JOUER - CRÉER - PARTAGER

PARC DES EXPOSITIONS

✚ POITIERS ••

#GA2017

15|16|17
AVRIL 2017